

EIROPAS BRIDŽA LĪGAS (EBL)

Noteikumi par solīšanas kastīšu (bidingboks), BRIDGEMATE un ekrānu lietošanu

(Spēkā no 2013.gada aprīļa)

1. Solīšanas kastītes.

Solīšanas kastīšu izmantošana ir obligāta. Sākot ar dalītāju, spēlētāji novieto solīšanas kartiņas uz galda sev priekšā. Solījumi novietojami no kreisās uz labo pusi vienmērīgi pārklājot daļu iepriekšējā solījuma tā, lai visi solījumi ir redzami un vērsti pret partneri; spēlētājam vajadzētu atturēties no pieskaršanās jebkurai solīšanas kartiņai, līdz tas ir izvēlējis savu solījumu. Solījums ir uzskatāms par notikušu, ja solīšanas kartiņa(-s) izņemtas no solīšanas kastītes ar acīmredzamu nodomu (bet kodeksa 25.pants var tikt piemērots, ja spēlētājs prāts bija citur, kā rezultātā viņš veic neplānotu solījumu, "pārdomu pauze" būtu jāvērtē no brīža, kad viņš pirmo reizi pamana savu kļūdu). Brīdinājumi būtu jāveic, izmantojot brīdinājuma kartiņas (ALERT); tā ir brīdinošā spēlētāja atbildība - nodrošināt, ka viņa oponents (-i) ir informēti par brīdinājumu.

Līdz brīdim, kad tās tiek noņemtas no galda, spēlētājs atkārti solīšanas gaitu, pārbaudot solīšanas kartiņas. Ja šāda pārbaude nav iespējama, spēlētājs var iegūt solīšanas gaitas atkārtojumu, viņam ir kārta spēlēt kārti pirmajā stiķī. Ja spēlētājs, kura solījums „PASS” noslēgtu solīšanu, noņem savas solījumu kartiņas no galda, tiek uzskatīts, ka viņš ir izdarījis solījumu „PASS”.

2. Bridgemate un citas ierakstīšanas ierīces

Elektroniskas ierīces vai citas elektroniskās un / vai mehāniskās ierīces var tikt izmantotas Eiropas Bridža čempionātā solīšanas un izspēles pierakstīšanai, rezultātu ievadei, spēles laika kontrolei, kā arī lai nosūtītu savāktos datus jebkuram rezultātu apkopšanas centram.

Čempionātos pašlaik tiek izmantoti Bridgemate spēļu oficiālo rezultātu ierakstīšanai, ierakstītāji var būt nepieciešami izslēgšanas spēļu (KO) posmā, lai ierakstītu solīšanu, izspēli un rezultātu. Šo ierakstu veikšana ir katra galda North/South pozīcijas spēlētāju komandas atbildība. Oficiālais rezultāts būs tāds, kā ievadījis N / S un apstiprinājis E / W (vai attiecīgās komandas kapteinis, treneris vai cita izraudzīta persona). Spēlētājiem un kapteiņiem tiek atgādināts, ka viņi ir atbildīgi par pašu ievadīto rezultātu precizitāti. Atkārtoti pārkāpjot pareizas rezultātu ievadīšanas procedūru var tikt piemērots sods.

3. Ekrāni

Eiropas Bridža čempionātā ekrāni tiks izmantoti, kad vien iespējams.

3.1. Darbības apraksts

North un East pozīcijas spēlētāji visu spēles laiku sēž vienā ekrāna pusē. North pienākums ir novietot un noņemt sadalījumu no solīšanas paplātes. West pienākums ir pielāgot ekrāna atvēršanu. Secība ir šāda: North novieto sadalījumus solīšanas paplātes. Atvērums tiek aizvērts (un paliek tāds visa solīšanas perioda laikā) lai tikai solīšanas paplāti var zem tā brīvi pārvietot. Spēlētāji izņem kārtis no sadalījuma kastītes. Solījumi tiek veikti ar kartiņām no solīšanas kastītes. Spēlētājs novieto izvēlēto solījumu uz solīšanas paplātes, kura ir redzama tikai spēlētāja ekrāna pusē. Spēlētāja pirmajam solījumam jāpieskaras solīšanas paplātes kreisajai malai, turpmākie solījumi glīti un vienmērīgi daļēji pārklāj iepriekšējos un liekami virzienā pa labi. Spēlētājiem ir jāpieliek visas pūles, lai veiktu šīs darbības iespējami klusu.

Lietojot ekrānus, solījums ir uzskatīts par "izdarītu", kad tas novietots uz paplātes un atlaists. Kad abi spēlētāji vienā un tajā pašā pusē no ekrāna ir veikuši savus solījumus North vai South pārvieto solišanas paplāti zem ekrāna centra tā, lai tās saturs būtu redzamas tikai otras ekrāna puses dalībniekiem.

Tad viņi izdara savus solījumus, un solišanas paplāti N/S spēlētājs pārvieto atkal atpakaļ. Šādi attiecīgā procedūra tiek turpināta līdz solišanas beigām. Tiek uzskatīts par vēlamu spēlētājiem nejauši variēt paplātes pārvietošanas tempu zem ekrāna. Kad visi četriem spēlētājiem ir bijusi iespēja pārskatīt solišanas gaitu (līdzvērtīgas tiesības solišanas atkārtošana) spēlētāji novieto savas solišanas kartiņas savās solišanas kastītēs. Pēc legāla pirmā gājiena, ekrāna atvērums tiek atvērts, lai visiem spēlētājiem būtu redzamas galda kārtis un stiķi nospēlētās kārtis. Ja aizsargs ir atklājis kārti un ekrāna dēļ izspēlētājs to neredz, „galds” var pievērst uzmanību šim faktam.

3.2. Izmāņas solījumos

Solījums, kas ir novietots un atlaists, var tikt mainīts tikai pēc tiesneša norādījumiem:

- 3.2.1. Ja tas ir nelikumīgs vai nepieņemams (šajā gadījumā solījuma maiņa ir obligāta), tas jādara, ja jebkurš no ekrānbiedriem ir to pamanījis vai
- 3.2.2. ja tiesneša skatījumā solījumu bijis nejauši izvēlēts vai
- 3.2.3. Saskaņā ar kodeksa 25.pantu - saskaņā ar 25.panta A daļu Jāatzīmē, ka, ja spēlētāja uzmanība tiek novirzīta, kā rezultātā viņš veic neparedzētu solījumu, viņa "pārdomu pauze" būtu jāvērtē no brīža, kad viņš pirmo reizi pamana savu kļūdu.

3.3. Brīdinājumi un skaidrojumi

- 3.3.1. Spēlētājam, kurš izdara nenaturālu solījumu (kā definēts EBL brīdināšanas procedūrās), jābrīdina savs ekrānbiedrs, un viņa partnerim ir jābrīdina oponents otrā ekrāna pusē, kad tur nokļūst solišanas paplāte. Brīdināšana jāveic novietojot brīdinājuma kartīti uz ekrānbiedra pēdējā solījuma; brīdinātais spēlētājs apliecina, ka ir saņēmis brīdinājumu, atdodot to oponentam savā ekrāna pusē. Spēlētājs var ar rakstveida jautājumu lūgt skaidrojumu par pretinieka solījumu, ekrānbiedrs tam sniedz rakstisku atbildi.
- 3.3.2. Jebkurā laikā solišanas periodā spēlētājs var pieprasīt no sava ekrānbiedra pilnu rakstisku paskaidrojumu par pretinieka (jebkuru) solījumu. Atbilde ir jāsniedz rakstiski.
- 3.3.3. Visu laiku no solišanas uzsākšanas līdz izspēles pabeigšanai katrs spēlētājs saņem informāciju tikai no viņa ekrānbiedra par solījumu nozīmēm un paskaidrojumiem. Jautājumi spēles laikā jāuzdod rakstiski, pirms tam aizverot ekrānu. Ekrāns tiek pacelts pēc tam, kad ir sniegta atbilde.

3.4. Izmāņas korekcijās, kad tiek izmantoti ekrāni.

- 3.4.1. pārkāpums, kas ir padots ekrāna otrā pusē ir pakļauts parastajiem likumiem, ar šādiem noteikumiem:
 - 3.4.1.1. nepieņemams solījums - skatīt 35.pantu - ir jālabo,
 - 3.4.1.2. ja spēlētājs pārkāpj likumu un nejauši (citādi var būt piemērojams 23.pants) pārkāpumu caur ekrānu ir nodevis viņa ekrānbiedrs, tad pēdējais ir pieņēmis darbību savā ekrāna pusē situācijās, kad kodekss atļauj kreisās rokas oponentam to pieņemt.
- 3.4.2. Pirms pārkāpums tiek nodots ekrāna otrā pusē, pārkāpējs vai tā ekrānbiedrs vērš uz to tiesneša uzmanību. Pārkāpjoši solījumi nedrīkst tikt apstiprināti un tie jālabo bez cita veida korekcijas (bet skatīt punktu 3.4.1.2 iepriekš); jebkurš cits pārkāpums ir jālabo, un tiesnesis nodrošina, ka tikai legāli solījumi tiek nodoti ekrāna otrā pusē. Neviens spēlētājs no otras ekrāna puses nedrīkst būt informēts par notikušo, izņemot gadījumus, kad to pieprasa konkrēts kodeksa pants.

- 3.4.3. Ekrānbiedram ir jācenšas novērst izgājienu ārpus kārtas. Jebkura izgājiens ārpus kārtas tiek atcelts bez citas korekcijas, ja vien ekrāns nav atvērts. Pretējā gadījumā:
- 3.4.3.1. kad ekrāns ir atvērts, bet to nav darījusi nevainīgā izspēlētāja puse (un otrs aizsargs nav izdarījis atklātu pirmo gājienu), ir piemērojams 54.pants.
 - 3.4.3.2. ja izspēlētāja puse ir atvērusi ekrānu, izgājiens ir pieņemts. Iedomātais izspēlētājs kļūst faktisko izspēlētāju. Var tikt piemērots 23.pants.
 - 3.4.3.3. ja ir 2 atklāti pirmie izgājieni no aizsargu puses, nekorektais izgājiens kļūst par lielo soda kārti.
 - 3.4.3.4. ja kārti izgājusi izspēlētāja puse, skatīt 48.pantu.
- 3.4.4. Ja tiek veikts alertējams solījums, skatīt 3.3 punktu iepriekš.
- 3.4.5. Kad spēlētājs izmanto vairāk laiku nekā parasti, lai veiktu savu solījumu, tas nav pārkāpums, ja viņš pats vērš uzmanību uz spēles tempu. Viņa ekrānbiedrs to (vērst uzmanību uz spēles tempu) nedrīkst darīt.
- 3.4.6. Ja paplāti saņemtajā ekrāna pusē spēlētājs uzskata, ka ir bijusi neparasta pauze un attiecīgi var tikt nodota neautorizēta informācija (viņam jāsauc tiesnesis saskaņā ar 16B2.pantu). Spēlētājs var to darīt jebkurā laikā pirms pirmā gājiena izdarīšanas un ekrāna atvēršanas.
- 3.4.7. Ja tas netiks izdarīts, kā 3.4.6.punktā, tiesnesis var domāt, ka partneris vērsis uzmanību uz tempa maiņu. Ja tā, tiesnesis var lemt, ka tur nav bijusi kavēšanās un līdz ar to nav neautorizētas informācijas. Aizkavēšanās, padodot paplāti līdz 20 sekundēm, nav uzskatāma par būtisku.